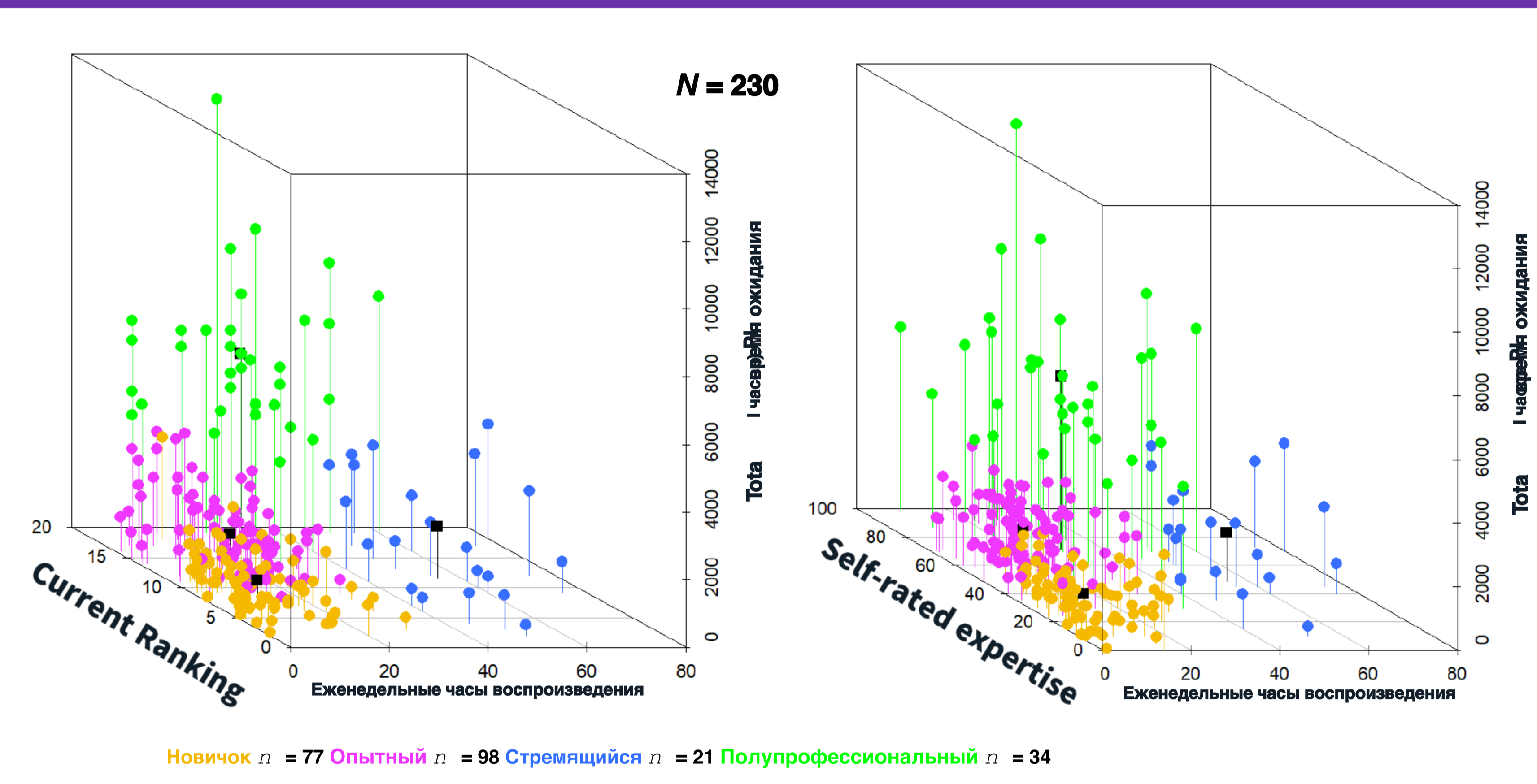


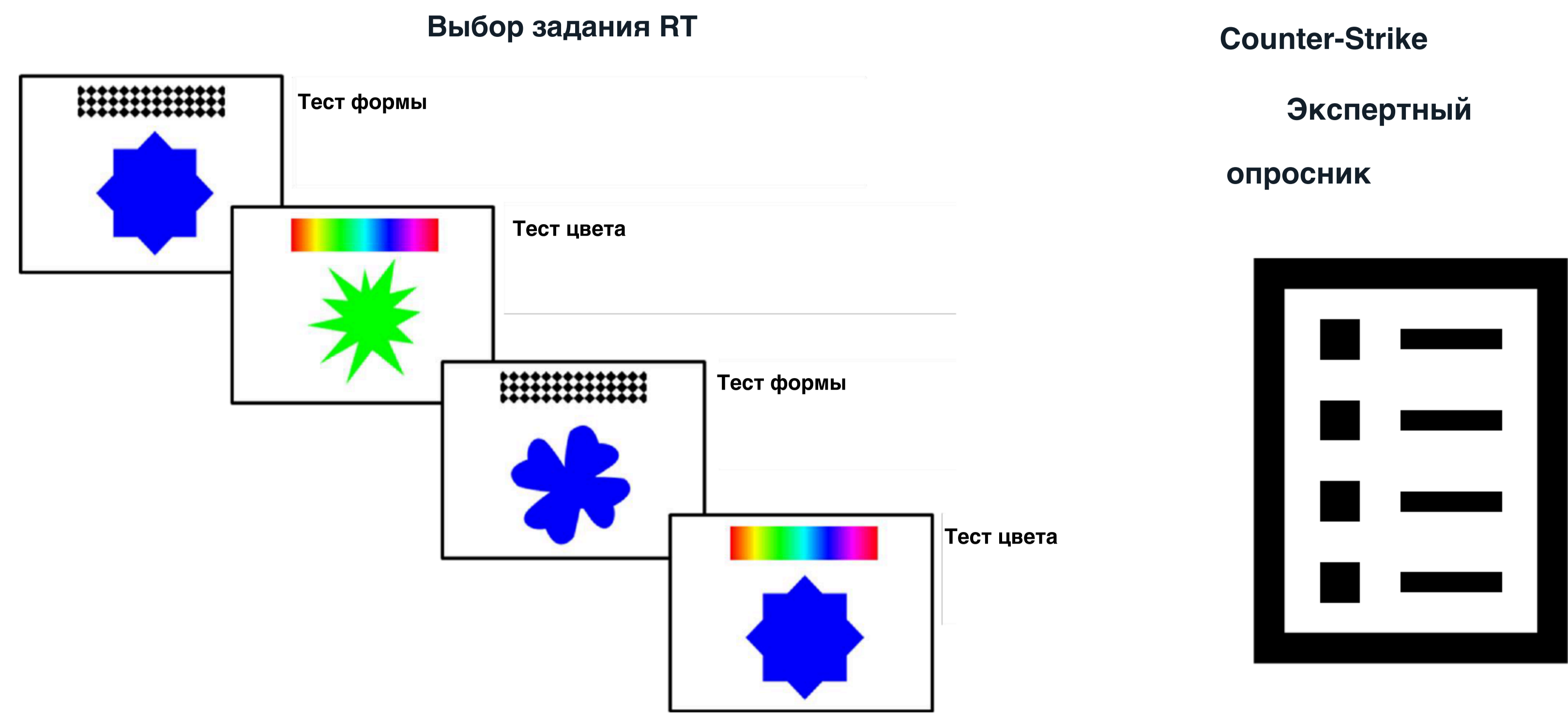
Справочная информация

- Видеоигры представляют собой уникальную песочницу для изучения познания, с быстрым темпом **Шутер от первого лица (FPS)** такие игры, как **Counter-Strike**, создают значительные когнитивные проблемы.
- Предыдущие исследования связывают игру в FPS с улучшением качества игры **многозадачность** но часто путают это с **скоростью обработки** используя **абсолютное время реакции (RT)**.
- В исследованиях также использовались небольшие выборки начинающих игроков, ограниченные показатели опыта и смешанные жанры видеоигр.
- Это исследование оценивает многозадачность и скорость обработки данных у игроков с разным опытом игры в Counter-Strike.

Участники



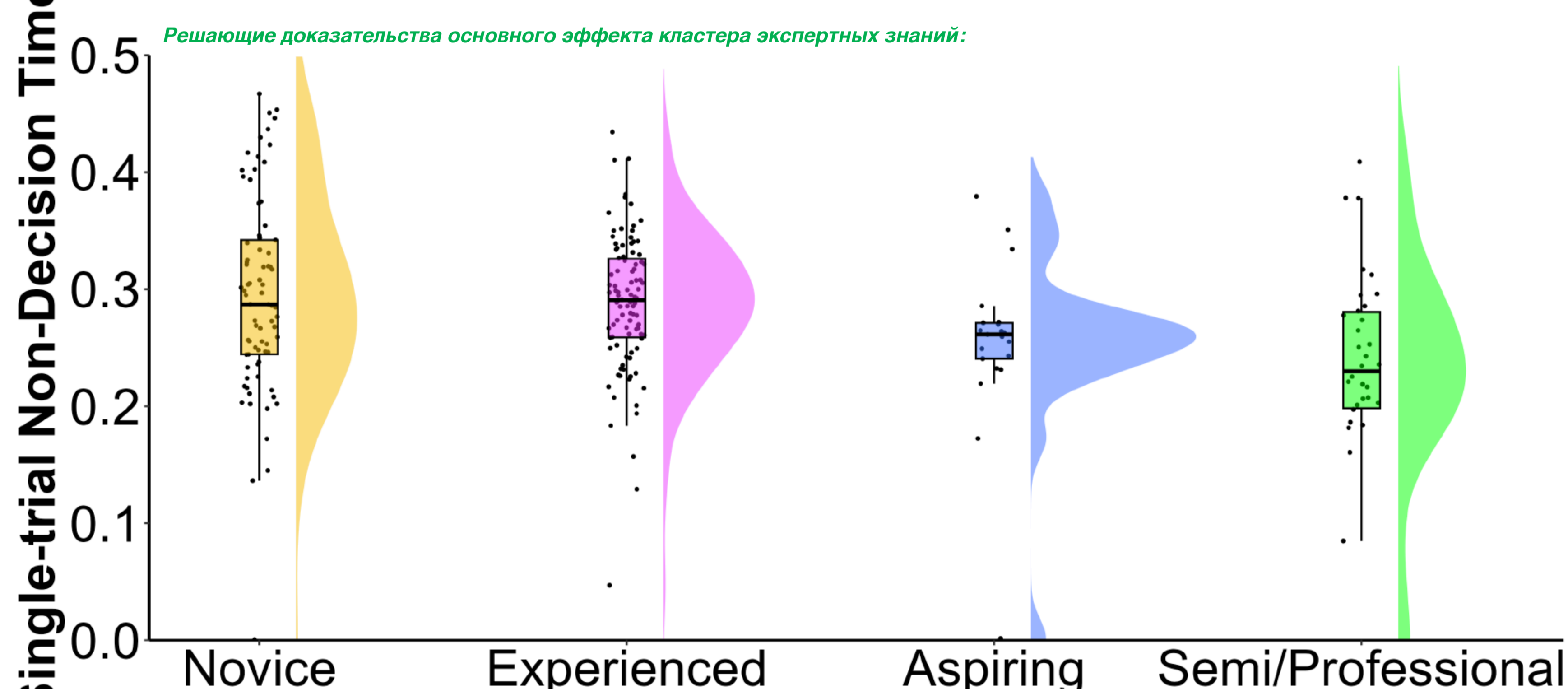
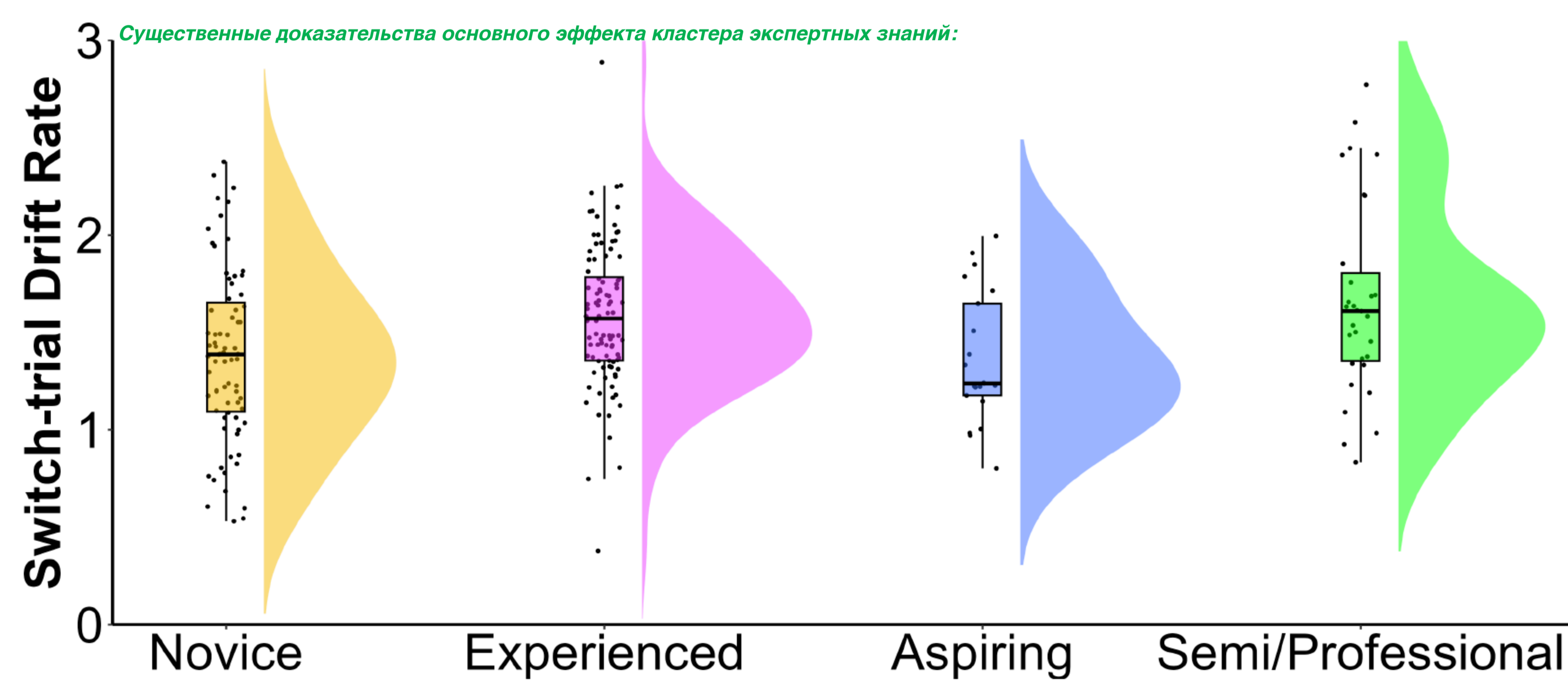
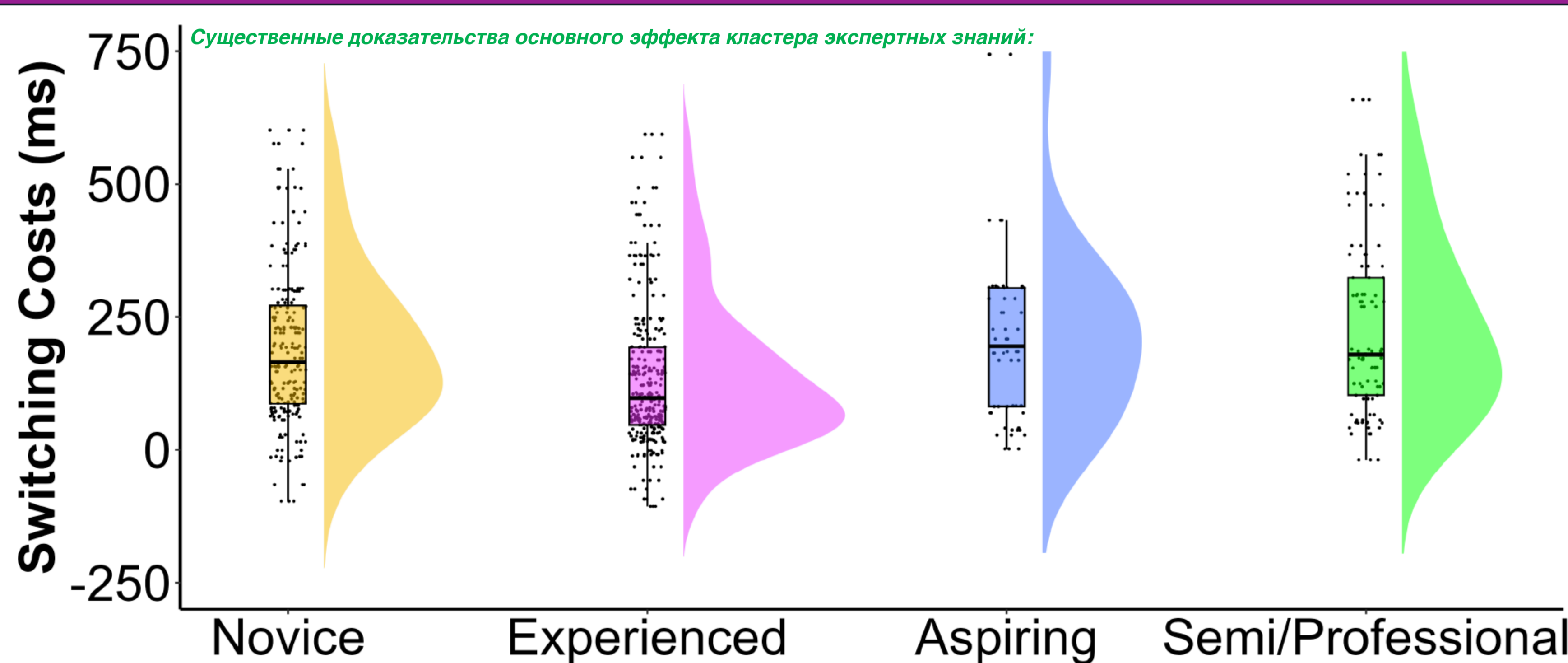
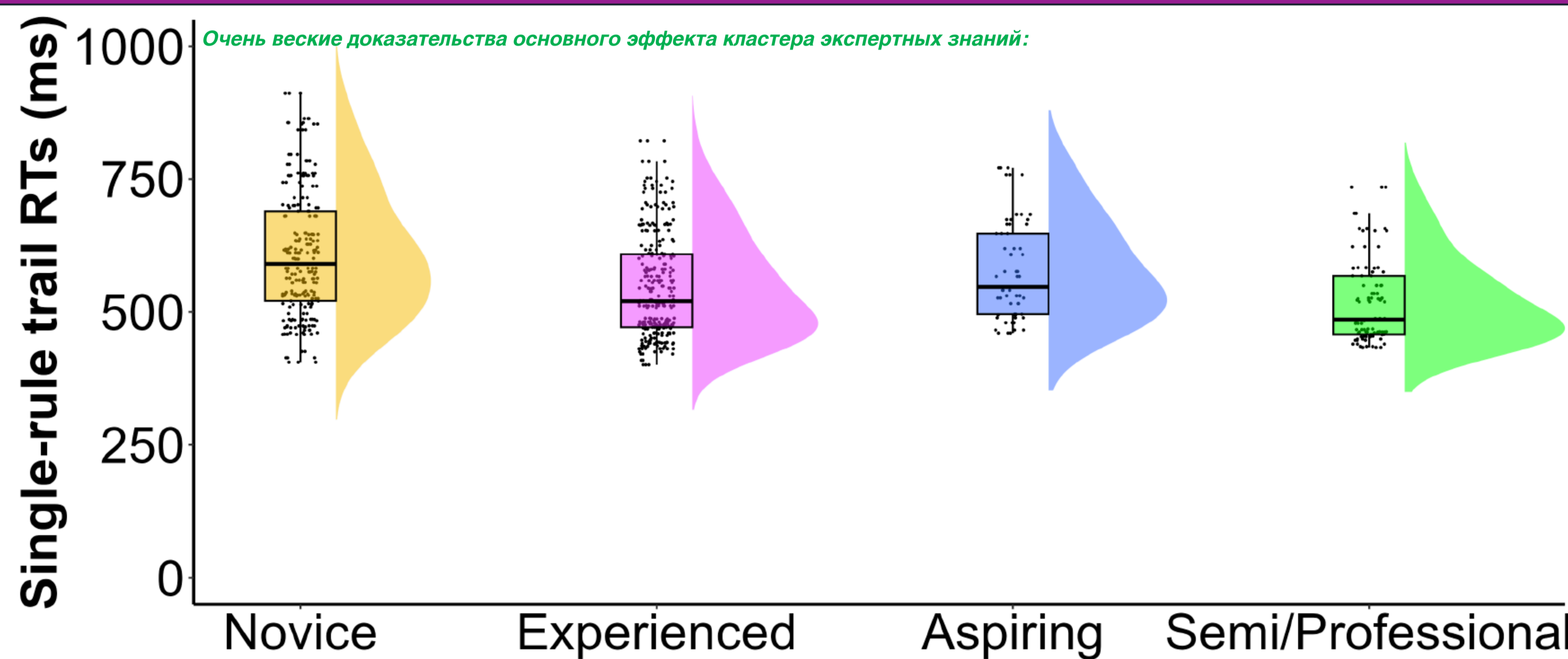
Метод



Модель дрейф-диффузии



Результаты



Полупрофессиональные игроки продемонстрировали:

- Более высокую скорость обработки (RTs) в испытаниях по одному правилу без ущерба точности.
- Более высокая эффективность накопления информации в сложных испытаниях с переключением, о чем свидетельствует более высокая скорость дрейфа ( $v$ )
- Быстрое кодирование и выполнение ответа в более простых испытаниях с одним правилом, что подтверждается более коротким временем принятия решения ( $t_0$ ).

Опытный игроки продемонстрировали:

- Более эффективное переключение между задачами, о чем свидетельствует более низкие затраты на переключение по сравнению с более опытными игроками.

Вывод

- Экспертиза FPS является сложной и нелинейная конструкция, измеримая с помощью легкодоступных показателей объективные показатели.
- Опыт FPS связан с более быстрым кодированием стимулов и реакцией выполнением в простых испытаниях для принятия решений, и доказательства накапливаются в более сложных испытаниях по принятию решений.
- Опытные игроки в FPS имеют преимущество в быстром принятии решений в быстро меняющихся условиях по сравнению с новичками.
- Будущие исследования могли бы изучить процессы принятия решений в режиме реального времени во время контролируемого игрового процесса Counter-Strike.